

Zadanie 1.

Preface: To zadanie ma na celu nauczenie się posługiwania aplikacjami MDL *.ma i MVBA for Microstation (*.mvba) i zapoznanie się z metodami rysowania skarp zgodnie z normami górnictwami 0. Uruchom i zamknij Utilites>Macro>ProjectManager (on utworzy nam katalog VBA w naszym projekcie)

1. Z katalogu wydziałowego ściągnij pliki: skarpa_d.ma oraz mvba

http://www.geod.agh.edu.pl/skarpa_d.ma

<http://www.geod.agh.edu.pl/viewLevel.mvba>

I wgraj je do twojego projektu (utworzonego na poprzednich zajęciach) do podkatalogu VBA.

Utwórz nowy plik dgn (o nazwie np. skarpy).

2. Utwórz 3 nowe warstwy: Skarpa w złożu, Skarpa w nadkładzie, Skarpa zwałowiska.

3. Otwórz okno Utilites>MDL Application i za pomocą klawisza Browse znajdź aplikację skarpa i ją załaduj (uruchom) – patrz na podpowiedzi programu !!!!!

- Na odpowiedniej warstwie narysuj 4 skarpy w złożu: 1. Cztero-punktowa 1 linia górna i jedna linia dolna, 2. Cztero punktowa 1 linia górna i bez linii dolnej, 3. Cztero-punktowa bez linii górnej i z jedną linią dolną, 4. Cztero-punktowa bez linii górnej i bez linii dolnej.

- Na odpowiedniej warstwie narysuj 3 skarpy w nadkładzie: 1. Cztero-punktowa 1 linia górna i jedna linia dolna, 2. Cztero punktowa 1 linia górna i bez linii dolnej, 3. Ośmio-punktowa z linią górną i linią dolną.

- Na odpowiedniej warstwie narysuj 3 skarpy zwałowiska: 1. Cztero-punktowa linia górna i bez linii dolnej, 2. Trójpunktowa linia górna i linia dolna, 3. Sześćo-punktowa z linią górną i linią dolną.

4. Włącz wyświetlanie wszystkich warstw w pliku, włącz FitView a następnie Uruchom aplikację mvba > vba run [viewlevel]viewlevel – aplikacja służy do przeglądania warstw rysunku dgn.

Zgłosić do kontroli wykonane zadania

Zadanie 2.

Dane wejściowe:

1. Pliki rysunkowe przedstawiające obszary eksploatacji dokonanej czterech kopalń miedzi w LGOM:
 - L_exp.dgn (ZG „Lubin”)
 - R_exp.dgn (ZG „Rudna”)
 - PS_exp.dgn (ZG „Polkowice-Sierszowice”)
2. Pliki rysunkowe przedstawiające granice tzw. obszarów i terenów (linie odpowiednio niebieska i żółta) górniczych tych kopalń:
 - Og_l.dgn (obszar górniczy LUBIN I)
 - Og_r.dgn (obszar górniczy RUDNA I)
 - Og_p.dgn (obszar górniczy POLKOWICE II i RADWANICE WSCHÓD)
 - Og_s.dgn (obszar górniczy SIEROSZOWICE I)
3. Plik tabeli kolorów:
 - Lgom.tbl
4. Plik rysunkowy z lokalizacją szybów kopalń i tzw. filarów szybowych:
 - Szyby.dgn

Cel zadania:

Utworzenie pliku Mapa_1.dgn tak aby reprezentował on MAPA EKSPLOATACJI DOKONANEJ W LGOM.

Należy wykonać następujące czynności:

1. Utwórz plik głównym Mapa_1.dgn (można zmienić nazwę), w którym zmieniamy aktualną tabelę kolorów na tabelę LGOM – importujemy plik lgom.tbl (Settings > Color Table).

2. Do pliku głównego podczytać referencyjnie plik szyby.dgn (File>Reference) a potem już w jego oknie referencji (File> Attach) plik szyby.dgn jako referencyjny i połączyć go do pliku głównego razem (Reference > Tools > Merge into master)
3. Wykasować opisy filarów szybowych oraz granice filarów i terenów chronionych nie odnoszące się do szybów. W miarę możliwości posłużyć się narzędziem POWER SELECTOR.
4. Granice pozostałych na mapie filarów szybowych przedstawić w sposób jednolity (complex shape, color 51, warstwa: granice filarów szybowych).
5. Opisy szybów kopalnianych ustawić poziomo na warstwie opisy szybów zaś ich symbole przenieść na warstwę symbole.
6. Wczytać jako reference pliki z granicami obszarów i terenów górniczych i korzystając z nich narysować przebieg granic o.g. dla wszystkich kopalni LGOM (atrybuty linii: LW=4, color 25, warstwa: granice obszarów górniczych).
7. Ujednolicić opisy poszczególnych obszarów górniczych (warstwa: nazwy obszarów górniczych).
8. Kolejno wczytywać pliki z eksploatacją dokonaną w obszarach działalności kopalń i obrysować zgeneralizowane granice pól eksploatacyjnych (place shape: area=solid, fill type=none, ustawić atrybuty rysunkowe linii: LW=2, color 144, warstwa: eksploatacja).
9. Narysowane granice eksploatacji dokonanej wypełnić szrafurą (crosshatch area, method=element, spacing=160/160, angle=45/-45).
10. Obszar rysunkowy mapy objąć ramką z odpowiednim opisem (nazwa mapy, skala, nazwa jednostki sporządzającej), a następnie narysować ramkę zewnętrzną arkusza wydruku (warstwa: ramka).
11. Linie siatki kwadratów uzupełnić tak, aby wypełniały pole ramki wewnętrznej (modify > extend line).

Zgłosić plik do sprawdzenia